

Maîtrise des compétences

Informations pratiques

Nombre de participants : 10-25

Temps de préparation : 5 min

Durée de l'exercice : 30 minutes

Matériel nécessaire : cartes compétences (accompagner, continuité, participer)

Visio-compatible : oui, avec une animation réalisée par un maître du jeu

Objectif de l'atelier

Permettre à chacun de s'exprimer, en échangeant avec le groupe, sur les compétences identifiées comme nécessaires pour l'accompagnement des usagers.

Déroulé

A tour de rôle les participants piochent une carte et échangent sur la compétence en se demandant si elle est maîtrisée par l'ensemble de l'équipe :

- Lorsqu'elle est considérée comme maîtrisée, elle est placée sur la pile « les atouts de votre jeu »
- Lorsqu'elle est considérée comme non maîtrisée, elle est placée sur la pile « les cartes qui vous manquent »
- Lorsqu'elle n'est pas pertinente, elle est placée sur la pile « les cartes inutiles, hors sujet, irritantes.